**PROGRAMCI KILAVUZU DOKÜMANI**

DataFramework kısmından proje oluşur, MDIParent diye form oluşturulup, değişkenler eklendi. Tıklanan her değişken için form ismi alınıp panel içinde yazılır. Tıklandığında her fonksiyonu tetikleyen değişken içine gönderilir ve o değişken açılır. İşçi problemi için girilen değerler alınır alınan değerler toplanır. Onayla butonuna basınca işçi sayısı yazılır. TextBox ve labeller gelir hesapla kısmına basınca içindeki verileri toplayıp yansımasını yapar. Köklü sayılar için programcının yaptığı labeller ve textbox kısımları eklenir butona basıldığında ilk textBox ı alır ve değişkene atar, ikinciyi alıp değişkene atar, Math diye kütüphane var kök almayı sağlayan pow metodu kök alma işlemi değişkenleri içine yollar sonra değişkeni textBox ile yazdırır.

Mutlak değer için; Bir tane x,y,z herhangi biri için enable, buton için radio konulur, operatörler yazılır. Checkbox ile eşitsizlik kısmı tanımlanır, diğer değişken için eşitsizliğin sağ tarafına yazılıp hesapla butonu ile textbox içindeki değişkenleri atıyor gerekli işlemleri tanıtıp koşullar sağlanıyor ve sonuç yansıtılır.

Oran-orantı için; Tüm textboxları bir değişkene atıyor. Değişken üzerindeki farklar alınır, farklar alınıp birbirine oranlanır ve sonuç yansıtılır.

Üslü sayılar için; Hesaplama butonuna tıklandığında taban ve üs gönderilip textboxdakiler convert edilip değiştirilir en son sonuç yansıtılır.

Yol problemleri için; textboxları oluşturduktan sonra hesapla kısmına basılır yol girilmediyse yol, hız girilmediyse hız, zaman girilmediyse zaman hesaplanıp verilmeyen değişken bulunmaktadır.

Özet olarak şunlar yapıldı:

Her bir konu için ayrı form açıp hepsini tek bir proje içinde birleştirdik. Bu formlara ulaşabilmek için ana sayfa gibi bir mdi parent formu oluşturduk. Menustrip ekleyerek her bir formu bu menustripin bölümlerine bağladık. Openform diye bir fonksiyon yazdık her formu ona gönderip mdi parent içindeki panele göstermesini sağladık.

Formlar arası iletişim böyle sağlandı. Her bir form içine de kullanıcının değer girebileceği textboxlar ekledik kullanıcı veri girdikten sonra hesapla butonuna basıldığında arka planda yapılması gereken işlemi yapıyor program daha sonra sonucu bu işleme göre ekrana yansıtıyor. Bütün formlardaki ana mantık bu sadece işlemler farklı.

Karekök ve üslü sayılarda math kütüphanesinden pow methodunu kullandık.